



LIGA CATARINENSE DE FUTSAL
Cnpj 24.100.245/0001-59



ESTADUAL LCF SUB 13 2024 FORMULA DE DISPUTA

PRIMEIRA FASE

COMPOSTO POR 13 EQUIPES DIVIDIDAS EM QUATRO CHAVES, QUE JOGARAM UMA RODADAD EM CADA SEDE TODOS CONTRA TODOS, CLASSIFICANDO-SE DA CHAVE A OS TRÊS PRIMEIROS COLOCADOS E DAS DEMAIS CHAVES OS DOIS PRIMEIROS COLOCADOS PARA A SEGUNDA FASE.

SEGUNDA FASE

COMPOSTA NOVE EQUIPES CLASSIFICADAS DA PRIMEIRA FASE, DIVIDIDAS EM TRÊS CHAVES DE TRÊS EQUIPES.

AS EQUIPES SERÃO RANQUEDAS POR ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO NA PRIMEIRA FASE, OS PRIMEIROS COLOCADOS RANQUEADOS ENTRE SI E OS SEGUNDOS COLOCADOS RANQUEADOS ENTRE SI. O TERCEIRO COLOCADO DA CHAVE A ENTRE COMO O 9º RANQUEADO.

DUAS RODADAS EM CADA CHAVE NA SEDE DAS EQUIPES DE MELHOR ÍNDICE TÉCNICO NA PRIMEIRA FASE. , CLASSIFICANDO-SE OS PRIMEIRO DE CADA CHAVE E O MELHOR SEGUNDO TERCEIRA FASE.

CHAVE	CHAVE F	CHAVE G
MELHOR 1º	2º MELHOR 1º	3º MELHOR 1º
2º MELHOR 2º	1º MELHOR 2º	4º MELHOR 1º
3º CHAVE A	4º MELHOR 2º	3º MELHOR 2º

TERCEIRA FASE

SERÁ FEITO O RANQUEAMENTO POR ÍNDICE TÉCNICO DAS QUATRO CLASSIFICADOS DA SEGUNDA FASE QUE JOGARÃO NA CASA DA EQUIPE DE MELHOR ÍNDICE TÉCNICO SOMADAS A PRIMEIRA E A SEGUNDA FASE, OS CONFRONTOS DE SEMI FINAL E FINAL NO MESMO DIA.

1º X 4º

2º X 3º



LIGA CATARINENSE DE FUTSAL
Cnpj 24.100.245/0001-59



OS VENCEDORES DESSES CONFRONTOS DECIDEM O TITULO, E OS PERDEDORES DECIDEM O TERCEIRO E QUARTO LUGARES.

OBSERVAÇÕES

INSCRIÇÕES DE ATLETAS ATÉ A QUINTA FEIRA ANTERIOR A PRIMEIRA RODADA DA SEGUNDA FASE.

TEMPO DE JOGO 13 MINUTOS CRONOMETRADOS EM TODAS AS FASES

NOS PLAY OFFS DA TERCEIRA FASE HAVENDO EMPATE, HAVERA PRORROGAÇÃO, PERSISTINDO O EMPATE COBRANÇA DE PENALTIS.

A PRORROGAÇÃO SERÁ DE DOIS TEMPOS DE TRÊS MINUTOS CRONOMETRADOS SERÃO COBRADOS CINCO PENALTIS, NÃO HAVENDO VENCEDOR, COBRAÇAS ALTERNADAS ATÉ QUE HAJA UM VENCEDOR.

NA RODADA FINAL A EQUIPE QUE SEDIAR DEVERA COLOCAR DOIS SEGURANÇAS DE EMPRESA PRIVADA.

AS EQUIPES QUE TRANSFERIREM UMA RODADA DEVERAM RALIZALA ANTES DA PRÓXIMA RODADA.

NA REPOSIÇÃO DE BOLA PELO GOLEIRO A BOLA DEVERÁ TOCAR A QUADRA ANTES DE ULTRAPASSAR A LINHA DO MEIO DA QUADRA, NÃO PODENDO O GOLEIRO ARREMESSAR A BOLA COM AS MÃOS EM QUALQUER SITUAÇÃO DE JOGO APÓS O MEIO DA QUADRA E NEM QUICAR A BOLA EM SUA AREA E DAR O BALÃO.O BALÃO SÓ SERA PERMITIDO SE O GOLEIRO SOLTAR A BOLA E OUTRO ATLETA DER O CHUTE.